

## IOF PILTLEGEND

IOF piltlegend on vormistatud tabeli kujul kindlate reeglite järgi sümboolite abil, olles sellisena üheselt mõistetav kõikides keeltes. Kasutatavad sümboolid on üsna sarnased kaardi leppemärkidele ja seetõttu ei tohiks ka nende mõistmine eriti raske olla.

### PEALKIRI

- Võistlusklass
- Raja pikkus linnulennult
- Optimaalse variandi tõusude summa
- Orienteerumise alguspunkti kirjeldus

	1	2	3
	M20	9,2 km	120 m
4			

### KP-de KIRJELDUSED

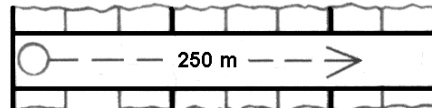
- A: KP järjekorra number  
 B: KP tunnusnumber  
 C: milline objektidest  
 D: KP objekt  
 E: objekti täpsustus  
 F: objekti mõõtmed  
 G: tähise asukoht objekti suhtes  
 H: muu tähtis info

A	B	C	D	E	F	G	H
3	54				8x6		

### NÄIDE:

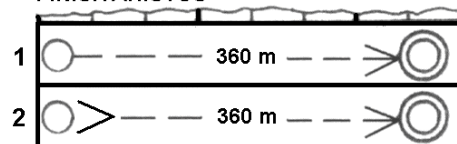
KP 3 (54) - idapoolse võsastunud lagendiku 8 x 6 m loodenurk (sees), joogipunkt

### TÄHISTATUD RAJAOSAD



KP-st kohustuslik tähistus 250 m (ohtlikest või keelatud kohtadest mööda juhtimiseks)

### FINIŠITÄHISTUS



- Viimasest KP-st pidev tähistus finišisse 360 m
- Viimasest KP-st koondav tähistus finišisse 360 m

## SÜMBOLITE KIRJELDUSED

### Lahter C: milline objektidest

	Põhjapoolne
	Edelapoolne
	Ülemine
	Alumine
	Keskmine

### Lahter D: KP-objekt

	Järsak
	Karjäär
	Pinnasevall
	Terass
	Nina
	Hari
	Orvand
	Uhteorg
	Kuiv kraav
	Küngas
	Tipp (väike küngas)
	Sadul
	Lohkk
	Väike lohk
	Tehisauk
	Kaljujärsak
	Avakalju
	Koobas
	Kivi
	Kivikülv

### Lahter H: muu oluline info

	Joogipunkt
	Raadiopunkt
	Vaatepunkt, kohtunik
	Esmaabi

### Lahter D järg

	Kivine pinnas
	Kivihunnik
	Läbipääs
	Kivide grupp
	Järv
	Lomp, tiik
	Veeauk
	Oja
	Kraav
	Soo
	Pisisoo
	Soosaar, mineraalmaa
	Kaev
	Allikas
	Kitsas soo, nire
	Voolunõva, kaduv kraav
	Haritav maa (põld)
	Rohumaa
	Metsa nurk
	Legendik

### Lahter D järg

	Tihnik, võsa
	Raiesmik
	Taimkatte piir
	Metsatukk, puudegrupp
	Puude rida, hekk
	Eriobjekt
	Tihe hekk
	Tee
	Rada
	Siht
	Kiviaed
	Aed, tara, piire
	Sild, purre
	Hoone
	Vare, vundament
	Torn
	Elektri- või sideliin
	Liinipost
	Jahilava, jahiiste
	Söödasõim
	Kivisammas
	Üksik puu
	Soolak
	Tormikänd
	Kupits, piirimärk
	Lõkkease
	Sipelgapesa
	Tõngermaa
	Eriobjekt
	Eriobjekt

### Lahter E: KP-objekti täpsustus

	Lame
	Sügav
	Tihnik, võsa
	Lage, avatud
	Kivine
	Soine
	Liivane
	Okaspuumetsas
	Lehtpuumetsas
	Murdunud

### Lahter F: KP-objekti mõõtmed

2.5	Kõrgus
10x5	Pindala
	Joonorientiiri hargnemine
	Joonorientiiride ristumine

### Lahter G: KP-tähise asukoht objekti suhtes

	Põhjakülg
	Loodeserv
	Idanurk (sees)
	Edelanurk (väljas)
	Lõunatipp
	Lääneosa
	Ülaosa
	Alaosa
	Keskel
	Üleval, peal
	Jalam (kagujalam)
	Jalamil, all
	Vahel
	Joonorientiiri ots (ida)
	Joonorientiiri käänak

PILTLEGENDI NÄIDE

N21, M18, M45		6,250	110
▷		) ( ~	
1	32	⊖	
2	38	⊖	
3	39	∩	∥
4	53	∩ ~	
5	41	○	
6	55	∩	∩
7	43	○	⚡
8	44	≡	>
9	45	=	· <
10	47	↓ ▲	1,5 ○
11	48	○	
12	50	⋯ □	⊖
○ --- 100 m --- ⊙			

Võistlusklassid N21, M18, M45; rada 6,25 km; optimaalse variandi tõusude summa 110 m

Orienteerumise alguspunkt – lame sadul

KP 1 – tunnusnumber 32 – lohk

KP 2 – 38 – lohk

KP 3 – 39 – orvandi ülaosa

KP 4 – 53 – lame lohk

KP 5 – 41 – kungas

KP 6 – 55 – nina peal

KP 7 – 43 – kungas, raadiopunkt

KP 8 – 44 – soo idanurk (soo kaldal)

KP 9 – 45 – sookese läänenurk (sookese kaldal)

KP 10 – 47 – lõunapoolse kivi h 1,5 m põhjakülg

KP 11 – 48 – kungas

KP 12 – 50 – lageda sihi (liini) lääneots

Viimasest KP-st finišisse tähistus 100 m

PROOVI ISE KIRJELDADA:

M45		7.6 km	210 m
▷		∕ ∕ ∕	
1	32	⋯	<
2	51	↖ ▲	1.0 ○
3	35	⊗ ⊗	∩
4	46	∥ ∥ ⊖	○
5	64	→ □	○
○ --- 120 m --- →			
6	47	∕ ∕ ∕	∩
7	49	∩	○
8	78	≡ ∩	2.0
9	85	∕ ∕ ∕ X	
○ --- 250 m --- ⊙			

N18		5,0 km	75 m
▷		∩	
1	31	∩	∩
2	32	∩	
3	43	∩ ∩	∩
4	34	∩ ∩	∩
5	35	∩	
6	36	∩	∩
7	37	∩	∩
○ --- 160 m --- →			
8	38	∩ ∩	∩
9	39	■	∩
10	40	∩	
11	41	∩	<
12	50	∩	∩
○ --- 320 m --- ⊙			

ÄRGE TULGE MIND ÕPETEMA 4



## ORIENTEERUMISRAJA LEGEND

Orienteerumisraja legend on raja kohta koostatud ja võistlejale antav kirjalik täpsustus raja ja eriti sellel asuvate kontrollpunktide (KP) kohta eesmärgiga vähendada juhuslikkuse osa tulemustes. Kasutusel on kolm legenditüüpi: tekst-legend algajaile, lühendatud IOF-i (Rahvusvahelise Orienteerumisföderatsiooni) legend ja täielik IOF-i piltlegend ametlikel võistlustel. Legendi pealkirjas on osavõtuklass ja raja pikkus, suurematel võistlustel ka optimaalse liikumisvariandi tõusude summa.

### Tekstlegendi näide:

M10NR (nõõrirada) 1,8 km

1. 31 Hoone NO (kirde) külg

2. 32 Kraavi ots

3. 37 Lagendiku 10 x 10 m S (lõuna) nurk

4. 39 Kivi 1,5 m N (põhja) külg

Tähistus finišisse 100 m

Järgnevalt tutvume piltlegendiga. Tegelikult on nii, et kui asja olemus omale selgeks tehtud, on piltlegend palju paremini „loetav“ kui tekstlegend